**UNIVERSIDAD DE MENDOZA**

FACULTAD DE INGENIERIA

TRABAJO PRACTICO

Introducción

Crear un programa que permita la gestión de una biblioteca, libros y clientes.

# Libro:

1. Definir la clase libro con los siguientes atributos: Titulo, Autor (Nombre Completo), Precio.
2. Definir un constructor usado para inicializar los atributos con valores ingresados por el usuario.
3. Crear un método View() que muestre la información de cada libro.

# Cliente:

1. Definir la clase Cliente con los siguientes atributos: Nombre, Edad, Dirección.
2. Definir un constructor usado para inicializar los atributos con valores ingresados por el usuario
3. Crear un método View() que muestre la información de cada cliente.

# Biblioteca:

1. Lista de Libros disponibles
2. Lista de clientes.
3. Definir un método ShowBooks() para mostrar los libros en la biblioteca.
4. Definir un método ShowClients() para mostrar los clientes de la biblioteca.
5. Definir un método Assign() para asignar un libro a un cliente.